

Diego Ernesto Rosa Pessoa

12/06/1988, natural de Campina Grande – PB

Av. Carneiro da Cunha, 310, Torre, CEP: 58040-240

João Pessoa – PB

Tel.: (83) 8842-4065 / Celular: (83) 3225-5772

E-mail: contato@diegopessoa.com / diegopessoa12@gmail.com

Site pessoal: www.diegopessoa.com

Formação

Superior completo:

- Graduado em Sistemas para Internet pelo Centro Federal de Educação Tecnológica da Paraíba. (2008)

Histórico Profissional:

BC10 - Programador Web (março/2006 – janeiro/2007)

Desenvolvimento de projetos web como sistemas de Help Desk, Gerenciamento de Conteúdo, Hotelaria, entre outros para diversos clientes da empresa.

Ponto R Comunicação – Programador / Gerente de Projetos (fevereiro/2007 - atualmente)

Atuação em gerência, análise, projeto e desenvolvimento de diversos projetos para clientes da empresa, entre eles destacam-se o sistema de comércio eletrônico e controle de vendas para o cliente Talantemix, a atual Intranet de toda a rede Lojas Maia e, juntamente com a Tv Cabo Branco, o Portal Paraiba1, sendo deste último, desenvolvedor e coordenador do projeto.

Núcleo de Aprendizagem Virtual (CEFET-PB) – Bolsista / Pesquisador (agosto/2007 - dezembro/2008)

Pesquisa e desenvolvimento de Objetos de Aprendizagem, produção e publicação de artigos científicos, criação e aplicação de Curso de Flash CS3 voltado à criação de aplicações educativas e implementação de Sistemas de Informação voltados ao Ensino, destacando-se o Textando, um Ambiente Virtual de Aprendizagem voltado à manipulação e interpretação de textos.

Dynavideo – Programador e Desenvolvedor Web (novembro/2008 - atualmente)

Atua no desenvolvimento da interface Java do sistema de compartilhamento de vídeos da TV Brasil. Ficando responsável pela criação dos componentes que irão interagir com o modelo da aplicação, além de procurar garantir a usabilidade e acessibilidade da interface, baseado nos Padrões Web.

Qualificações e Habilidades:

- Conhecimento de programação genérica, procedural e orientada a objetos. Experiência com análise e projeto de sistemas, modelagem com diagramas UML, padrões de projeto, controle de versão e ferramentas de gerenciamento;
- Padrões Web, com vasta experiência em XHTML e CSS para desenvolvimento de aplicações web acessíveis. Programação client-side com Javascript utilizando frameworks como JQuery para otimizar o uso e facilitar a integração com AJAX;
- Conhecimento geral de Java com foco no seu ambiente JEE, experiência com desenvolvimento no framework JSF e implementações, como Richfaces e Myfaces; Facelets para a camada de visão; JPA ou Hibernate para a persistência;
- Conhecimento avançado em PHP; experiência com projetos utilizando bibliotecas como PDO e Smarty e os frameworks Code Igniter, Zend Framework e Cake PHP; RSS, Web Services, integração com Shell Script e segurança;
- Criação e Administração de Banco de Dados, experiência com os banco de dados relacionais MySQL, PostgreSQL e SQL Server;
- Otimização de Sites (SEO) e Marketing de Busca; Análise de requisitos junto ao cliente, elaboração de projeto, cronogramas e coordenação da equipes; Conhecimento dos modelos de processo de desenvolvimento software, dos mais tradicionais, como RUP, até os processos ágeis de desenvolvimento, como o XP, YP e SCRUM.

Participação em Eventos:

- IADIS Conferência Ibero-Americana WWW/Internet (CIAWI 2008)
Publicação de Artigo Científico: Textando: Um Ambiente Virtual Para o Ensino Utilizando Objetos de Aprendizagem.
- Encontro Internacional de Texto e Cultura (2008)
Publicação de Artigo Científico: Objetos de Aprendizagem Textuais: uma alternativa no ensino de Lingüística Textual;
- XIX - SBIE – Simpósio Brasileiro de Informática na Educação (2008)
Publicação de Artigo Científico: Objetos de Aprendizagem: uma Proposta de Construção Baseada na Integração entre Desenvolvimento, Avaliação e Uso;
- III CONNEPI – Congresso de Pesquisa e Inovação da Rede Norte Nordeste de Educação Tecnológica (2008)
Publicação de Artigos científicos: SACI – Sistema de Auditoria Computacional Inteligente; Palavra On-line - Um Ambiente Virtual para a Construção de Objetos de Aprendizagem Textuais;
- Semana de Ciência e Tecnologia CEFET-PB (2008 e 2007)
Apresentação Oral: Ambiente Virtual de Aprendizagem voltado à manipulação e interpretação de textos;
Pôster: Desenvolvendo Aplicações para TV Digital com a linguagem NCL;
- XXI Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software (2007).